



# AVANÇ DE PROGRAMA

**Modalitat : Salts d'obstacles**

**Data i hora : 11 de Juliol de 2026 a partir de les 18,00**

**Concurs : VII Torneo 9 de Juliol - copa de clubs**

**Pista de concurs : 40m X 80m de arena**

**Pista d'escalfament : 20m X 60m de arena**

**Inscripcions :**

- [www.fhbaleaer.com](http://www.fhbaleaer.com)
- **Preu 20 € (FORA DE PLAÇ 25 €) PAGO BIZUM 610297905**
- **Inscripcions fins dia 9 de Juliol**
- **Pago inscripcions per bizum 610297905**

**Categories i barems :**

**“ ELIJA SUS PUNTOS “ (art. 270 RS)**

1. En esta prueba se colocan sobre la pista un cierto número de obstáculos simples. A cada obstáculo se le atribuyen de 10 a 120 puntos según su dificultad. Las combinaciones no están permitidas. 2. Los obstáculos deben construirse de manera que puedan saltarse en ambos sentidos. 3. Los puntos atribuidos a cada obstáculo pueden ser repetidos a discreción del Diseñador de Recorridos - Jefe de pista. Si no es posible poner 12 obstáculos, éste puede suprimir los que desee.

4. El participante es acreedor del número de puntos asignados para cada obstáculo que haya franqueado correctamente. No se asignarán puntos por obstáculo derribado. 5. Cada participante dispone de 45 (mínimo) a 90 (máximo) segundos. Durante este tiempo puede saltar todos los obstáculos que desee en el orden y en el sentido que quiera. El paso por la línea de salida es obligatorio y puede hacerse en uno u otro sentido. La línea de salida debe tener cuatro banderas, una bandera roja y otra blanca en cada extremo de la línea. 6. Un toque de campana anuncia el final del recorrido. El participante debe, a continuación, cruzar la línea de llegada en una u otra dirección para que le sea tomado el tiempo. Si no la cruza quedará eliminado. La línea de llegada debe tener también cuatro banderas, una roja y otra blanca, en cada extremo. 7. Si el tiempo fijado se cumple en el momento en que el caballo eleva sus anteriores para saltar, este obstáculo cuenta si es correctamente franqueado. 8. Cualquier obstáculo derribado durante el recorrido no será repuesto; si es saltado nuevamente no se dará ningún punto al participante. Lo mismo rige para el derribo de un obstáculo por una desobediencia o por el desplazamiento de un elemento inferior situado en un mismo plano vertical. En caso de desobediencia sin derribo, el participante puede tomar este obstáculo o continuar sobre otro. 9. Cada obstáculo puede ser saltado dos veces. El hecho, voluntario o no, de saltarlo por tercera vez o de pasar entre las banderas de un obstáculo ya derribado, no conlleva la eliminación. Sin embargo, el jinete no se beneficia con el número de puntos atribuidos a este salto. 10. Todas las desobediencias se penalizan por el tiempo perdido por el participante. En caso de caída el participante será eliminado. 11. El participante que haya conseguido el mayor número de puntos es el vencedor. En caso de igualdad a puntos, el menor tiempo empleado entre la línea de salida y la de llegada será determinante. En caso de igualdad a puntos y tiempo para el primer puesto se realizará un desempate según la misma fórmula, con un tiempo concedido de 40 segundos. 12. Hay dos opciones para utilizar el Comodín o “Joker” (Art. 215.3): 12.1 El Comodín o “Joker”, delimitado por banderas, forma parte del recorrido y puede saltarse dos veces. Cada vez que es franqueado correctamente se le atribuyen 200 puntos, pero si es derribado deben deducirse 200 puntos del total de los obtenidos hasta entonces por el participante.

- **Categoria D'obstacles de 0,60 m a 0,75 m. (SOCIAL)**
- **Categoria d'obstacles de 0,80 m. a 1,00 m.**
- **Categoria d'obstacles de 1,05 m. a 1,25 m.**

**Trofeus**

- **3 primers individuals**
- **3 primers equips ( suma dels punts de tots els membres del equip; maxim 4 genets per equip )**

**Cap de pista :**

**Marta Camps**

**Jutges**

**President : Miriam Sarmiento**

**Vocal : Ana Gomila**